Plánujem sa zamerať na softvérový pokrok pre 3D modelovanie. Už nie len pre vedecké účely ale aj ako mocný nástroj pre úplne bežných ľudí.

Zdroj ktorý ma k danej téme primárne usmernil sú skúsenosti z môjho života. Mám totiž skúsenosť s vytváraním modelov pre 3D tlačiarne a keď som sa pokúšal nájsť publikované články ktoré sa zaoberajú touto tematikou tak som bohužiaľ žiaden nenašiel.

Samozrejme budem v začiatku môjho článku vychádzať už z napísaných článkov ako sú:

3D printing of smart materials: A review on recent progresses in 4D printing

<https://www.researchgate.net/profile/Shoufeng-Yang/publication/283350738_3D_printing_of_smart_materials_A_review_on_recent_progresses_in_4D_printing/links/5649b12808aef646e6d2c825/3D-printing-of-smart-materials-A-review-on-recent-progresses-in-4D-printing.pdf>;

3D printing: Printing precision and application in food sector <https://www.sciencedirect.com/science/article/pii/S0924224417300821>;

3D printing in dentistry

<https://www.nature.com/articles/sj.bdj.2015.914.pdf>;

Keďže je v nich spísaný generálny technologický pokrok ale následne budem pokračovať slovami in hands of masses

Na záver by som chcel povedať že článok chcem písať v angličtine vzhľadom na to že všetky zdroje sú v angličtine a tvoriť článok v angličtine je dobrá praktika pre zvýšený dosah daného článku.